# Cahier des charges

Outil de management Planning-poker

Massine Merouane, Kevin Amadji, Benoit Danglades

Contexte : Développement d’un outil de management qui sera utilisé en interne de la grosse entreprise SI pour laquelle vous travaillez.

Le but, permettre de démocratiser une pratique de management appellée Planning Poker.

Planning Poker permet d’affiner les prédictions de combien de temps un sprint pour implémenter une feature. Voici comment se déroule une partie

Spécifications techniques :

Le choix du langage de programmation s’est porté sur le Python.

Un premier écran de connexion s’affichera au démarrage et permettra de définir un rôle à l’utilisateur, des droits lui seront attribués en fonction de son rôle.

Une table utilisateur sera créée dans une base données SQLite placée sur le serveur et contiendra tous les utilisateurs (Admin, Responsable et Membres).

Une fois l’utilisateur connecté, une connexion à un serveur sera lancée, il pourra alors accéder à la page d’accueil et agir sur l’application. Le serveur sera hébergé sur une machine virtuelle.

Des Sessions de vote pourront être créer par le Responsable d’équipe en cliquant sur le bouton « Nouvelle Session » sur la page d’accueil, un nouvel écran apparaitra où il va pouvoir y ajouter les membres de son équipe et lancer les votes. Les sessions de vote seront également enregistrés dans la même base de données SQLite dans une table session. Chaque session aura un ID unique.

Les membres en cliquant sur le bouton « Sessions en cours », pourront voir les sessions en cours dont ils sont membres dans un nouvel écran et auront la possibilité de voter lorsqu’un vote sera ouvert par le responsable. Une fois le vote terminé si il n’est pas unanime, le responsable pourra relancer un vote. Si le vote est unanime alors le responsable verra apparaître un bouton pour terminer la session. Le résultat du vote est alors enregistré en base de données dans la table Session.

Les administrateurs quant à eux pourront ajouter/supprimer/modifier des utilisateurs dans la base de données.